Cahier des charges

Liste des objectifs :

* menu :

-faire un menu basique avec la possibilité de lancer une partie contre un autre joueur en local ou contre l'ordinateur, d’afficher les règles du jeu ou de quitter le jeu

-faire apparaître le menu lorsque le programme est lancé et à la fin d'une partie

-définir deux modes de jeu : super morpion et morpion

* plateau de jeu :

-créer une grille de morpion comprenant neuf cases

-pour le super morpion, créer une « super grille » de 9 « plaquettes », chacune de ces plaquettes contenant une autre petite grille de morpion de 9 case

* pions :

-définir deux types de pions, la croix et le rond

-faire apparaître le pion à l'endroit où l'utilisateur clique

* intelligence artificielle :

-programmer une intelligence artificielle avec deux niveaux de difficulté (facile, normal) : au niveau facile elle joue aléatoirement et au niveau difficile elle joue de la meilleure façon possible et ne peut donc pas perdre (égalités seulement)

* tour de jeu :

-lors de la première partie le joueur 1 commence puis cela alterne à chaque partie (que ça soit contre le joueur 2 ou l'ordinateur)

-si le joueur 1 affronte le joueur 2 ils doivent cliquer chacun leur tour

* affichage :

-afficher dans un des coins de l'écran le joueur dont c'est le tour

-afficher un message de victoire ou de défaite contre l'intelligence artificielle ou le nom du joueur ayant gagné en mode deux joueurs

* super morpion :

-ajouter un mode super morpion en partant du morpion de base : 9 partie de morpion (appelées « plaquettes ») formant ensemble une grille de « Super Morpion »

-programmer les tours de jeu (le premier joueur joue absolument où il veut puis en fonction de la case jouée, l'autre joueur joue dans la plaquette correspondante (si J1 joue dans la case en haut à droite de la plaquette centrale, J2 devra jouer dans la plaquette en haut à droite, dans la case souhaitée))

-lorsque un joueur remporte une partie dans une des plaquettes, il applique un « super pion » sur cette plaquette. Le joueur qui aligne 3 plaquettes a gagné